

INIZIO 01/01/1970 FINE 01/01/1970

Rendering e modellazione in 3D

 Referente: Barbara Guardamagna

 barbara.guardmagna@ialombardia.it

DURATA CORSO

36 ORE

QUOTA ISCRIZIONE

1.500 €

FINANZIABILE

> LEGGI LA SCHEDA COMPLETA SU WWW.IALOMBARDIA.IT

OBIETTIVI

L'obiettivo del percorso formativo è fornire gli strumenti per una buona padronanza del software, per un utilizzo professionale nella progettazione architettonica e nel design, permettendo un approccio sistematico e approfondito al corretto utilizzo delle potenzialità del software per consolidare e rendere più efficiente il metodo di lavoro. Il corso accompagna all'acquisizione di conoscenze, competenze e skill tecniche sui metodi di rappresentazione grafica tridimensionale necessari per la modellazione e composizione .

CONTENUTI

Unità Formativa 1: Metodi di rappresentazione grafica e simulazione tridimensionale ,introduzione al disegno digitale.
Unità Formativa 2 : Funzionalità 3ds Max ,interfaccia, scene di base, il pannello di controllo, i comandi, gestione degli oggetti
Unità Formativa 3 : Funzionalità 3ds Max – elaborazione e ritocco immagini
Unità Formativa 4 : Funzionalità 3ds Max – animazione e rendering

ALTRE INFO

LIVELLO: Base

DESTINATARI: Company

REQUISITI: La/il partecipante al corso deve aver maturato un'ottima conoscenza dell'informatica di base e competenze di base del disegno 3d.

NUM MIN./MAX PARTECIPANTI:
4 / 20