

INIZIO 01/01/1970 FINE 01/01/1970

## Rendering e modellazione in 3D

 Referente: Barbara Guardamagna

 barbara.guardmagna@ialombardia.it

DURATA CORSO

**36 ORE**

QUOTA ISCRIZIONE

**1.500 €**

FINANZIABILE

> LEGGI LA SCHEDA COMPLETA SU [WWW.IALOMBARDIA.IT](http://WWW.IALOMBARDIA.IT)

### OBIETTIVI

L'obiettivo del percorso formativo è fornire gli strumenti per una buona padronanza del software, per un utilizzo professionale nella progettazione architettonica e nel design, permettendo un approccio sistematico e approfondito al corretto utilizzo delle potenzialità del software per consolidare e rendere più efficiente il metodo di lavoro. Il corso accompagna all'acquisizione di conoscenze, competenze e skill tecniche sui metodi di rappresentazione grafica tridimensionale necessari per la modellazione e composizione .

### CONTENUTI

Unità Formativa 1: Metodi di rappresentazione grafica e simulazione tridimensionale ,introduzione al disegno digitale.  
Unità Formativa 2 : Funzionalità 3ds Max ,interfaccia, scene di base, il pannello di controllo, i comandi, gestione degli oggetti  
Unità Formativa 3 : Funzionalità 3ds Max – elaborazione e ritocco immagini  
Unità Formativa 4 : Funzionalità 3ds Max – animazione e rendering

### ALTRE INFO

**LIVELLO:** Base

**DESTINATARI:** Company

**REQUISITI:** La/il partecipante al corso deve aver maturato un'ottima conoscenza dell'informatica di base e competenze di base del disegno 3d.

**NUM MIN./MAX PARTECIPANTI:**  
4 / 20